# Plano de Ação – DISCIPLINA DE TEORIA DOS GRAFOS

|  |  |
| --- | --- |
| Nome da aplicação | Ligação Estelar |
| Nome do aluno: | Matheus Santos Morais |
| Nome do aluno: | Lucas Antônio Dias |
| Nome do aluno: | Gustavo Guimarães Millanezi |
| Link github: | https://github.com/ImSupermaxy/LigacaoEstelar# |

## Etapa 1: Definir objetivo

Fictício: Limpar todo o lixo especial de uma rota entre um planeta e outro. Somos um empresa de limpeza de lixo especial.

IRL: Desenvolver e incentivar o raciocinio lógico e entreter o usúario

## Etapa 2: Definição dos Algoritmos Usados

Dijkstra.

## Etapa 3: Definição das Tecnologias Usadas

O projeto / jogo, será feito em python, tanto a lógica de busca dos grafos quanto, a lógica do jogo em si, utilizaremos o “pygame” uma biblioteca para desenvolver a parte visual dos grafos e toda a parte interativa do projeto.

## Etapa 4: Estrutura do Projeto em Python

LIGACAOESTELAR-MAIN/

│── config/

│ └── variaveis.py

│── exemplo\_modelos/

│ ├── exemplo\_prim.py

│ ├── exemplo\_dijkstra.py

│ └── exemplo-lixo-espacial.py

│── fases/

│ ├── primeira-fase.py

│ ├── segunda-fase.py

│ ├── terceira-fase.py

│ ├── quarta-fase.py

│ └── quinta-fase.py

│── menu/

│ ├── config.py

│ └── menu.py

│── notas/

│ ├── A fazer.txt

│ └── Ideias.txt

│── main.py

│── testes.py

└── README.md

## Etapa 5: Cronograma de Execução

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Etapa | Atividades | Prazo (data final 10/06) |
| 1 | Definir o objetivo | 27/04/2025 |
| 2 | Seleção dos algoritmos | 27/04/2025 |
| 3 | Escolha das tecnologias | 27/04/2025 |
| 4 | Criação da estrutura de pastas e arquivos | 27/04/2025 |
| 5 | Roterização da base da História | 28/04/2025 |
| 6 | Organização das Pastas e Projeto | 27/04/2025 |
| 7 | Subir a base do Projeto no GitHub | 31/04/2025 |
| 8 | Finalização da Roterização da História | 08/05/2025 |
| 9 | Implementação básica do menu | 08/05/2025 |
| 10 | Criação do Grafo da Primeira Fase | 08/05/2025 |
| 11 | Implementação da lógica de Validação Dijkstra | 08/05/2025 |
| 12 | Criação da Primeira Fase | 08/05/2025 |
| 13 | Criação dos áudios | 16/05/2025 |
| 14 | Criação dos grafos das demais Fases | 22/05/2025 |
| 15 | Criação das demais Fases | 29/05/2025 |
| 16 | Criação das artes | 29/05/2025 |
| 17 | Implementação dos áudios | 29/05/2025 |
| 18 | Implmentação das demais configurações do menu | 29/05/2025 |
| 19 | Implementação das artes | 05/06/2025 |
| 20 | Testes e validação | 05/06/2025 |
| 21 | Entrega da Documentação e apresentação | 05/06/2025 |